Лабораторная работа №9

Дисциплина: Информационные технологии в решении задач оптимизации

Тема: Понятие об игровых моделях.

Работу выполнил: Косоруков Роман Сергеевич

Постановка задачи:

Магазин может завезти в различных пропорциях товары трех типов (А1, А2, А3); их реализация и прибыль магазина зависят от вида товара и состояния спроса. Предполагается, что спрос может иметь три состояния (В1, В2, В3) и не прогнозируется. Определить оптимальные пропорции в закупке товаров из условия максимизации средней гарантированной прибыли при следующей матрице прибыли

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| http://znanie.podelise.ru/tw_files2/urls_914/6/d-5087/7z-docs/1_html_m53d4ecad.gif | | В | | |  |
| В1 | В2 | В3 |
| А | А1 | 28 | 23 | 18 | *18* |
| А2 | 24 | 20 | 22 | *20* |
| А3 | 21 | 26 | 23 | *21* |
| А4 | 23 | 24 | 26 | *23* |
|  | | *28* | *26* | *26* |  |

Решение:





